



## Aldea II Innere Grenzen

### Hausregeln

Obwohl wir uns grundsätzlich an DragonSys 3 halten, haben wir einige Hausregeln

1. Kämpfe unter gesteigertem Alkoholkonsum sind verboten.
2. Wir spielen DS3 mit DKWDDK Anleihen.  
Von DS3 Abweichende Zauber und Fertigkeiten sind der SL im Vorfeld anzumelden.
3. Für Infight sowie Charge sind bei uns grundsätzlich farbige Bänder abzuholen. Dieser Werden gut sichtbar getragen.

-gelb: Dieser Spieler hat schriftliche seine Bereitschaft für Charge und Infight abgegeben. Er ist sich der speziellen Verantwortung und der Risiken bewusst. Mit ihm darf Infight betrieben werden.

-hellblau: Dieser Spieler darf nicht angegriffen werden. Weder im Infight, noch sonst irgendwie, da er zum Beispiel eine reelle Einschränkung hat, etc.

Grundsätzlich sollen die Bänder als nonverbale Absprachemöglichkeit auf Distanz genutzt werden.

Ein Verstoß gegen die Infightregeln (Angriff auf ein blaues Band, Infight ohne gelbes Band) wird je nach Schwere mit einer Verwarnung oder sofortigem Veranstaltungsausschluss geahndet.